



09 - LA METODOLOGIA AGILE E SCRUM NELLA GESTIONE DEI PROGETTI

Come gestire progetti in maniera innovativa, snella e agile

2 GIORNI - MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE: PRESENZIALE A MILANO E/O VIRTUAL CLASSROOM

date

quote di partecipazione IVA esclusa

25 - 26 febbraio 2026 | 28 - 29 ottobre 2026

Singola: 985 € - Multipla: 885 €

Per AGILE si intende un insieme di pratiche, metodologie, principi e valori che permettono una gestione dei progetti leggera e adattiva.

Le moderne tecnologie di prototipizzazione rapida e la crescente necessità di innovare e mantenere il passo con la concorrenza hanno portato l'applicazione delle metodologie AGILE e SCRUM.

Questo corso propone un nuovo modo di gestire i progetti in modalità innovativa, snella e agile, aiutandovi a capire per quali progetti è utile applicare le metodologie AGILE e SCRUM.

A CHI È RIVOLTO

- Responsabili R&D
- Responsabili ufficio tecnico
- Direzione tecnica
- Team leader
- Project and Product Manager
- Manager coinvolti nella gestione dei progetti
- A coloro che gestiscono progetti

APPRENDERETE A...

- Comprendere i principi e i concetti fondamentali alla base delle metodologie AGILE e SCRUM
- Sviluppare competenze caratterizzanti le figure professionali e i ruoli del mondo AGILE
- Avere un quadro dei diversi modelli e framework AGILE
- Sviluppare una buona conoscenza delle principali tecniche e strumenti operativi di AGILE
- Identificare i principali requisiti ed impatti nell'adozione di framework AGILE in una organizzazione
- Aiutare a gestire i progetti in contesti ad alta incertezza
- Avere un approccio "visual" e interazioni frequenti per team motivati ed efficaci

ESERCITAZIONI, PROGETTI E CASE STUDIES

Durante il corso viene posta particolare enfasi sugli aspetti pratici della Metodologia AGILE e SCRUM attraverso la presentazione di un case study. Verranno inoltre presentati strumenti e momenti di riflessione per individuare i fattori chiave di successo dell'implementazione di SCRUM in azienda

I PLUS:

- La lezione sarà tenuta in stile workshop e facilitazione interattiva nell'utilizzo dei tool



09 - LA METODOLOGIA AGILE E SCRUM NELLA GESTIONE DEI PROGETTI

PROGRAMMA

I limiti della gestione tradizionale dei progetti

- Come rispondere alla complessità nello sviluppo e nella gestione dei progetti
- Panoramica sulle principali metodologie
- I limiti del Project Management "waterfall" e i suoi campi di utilizzo

Introduzione all'AGILE

- Definizione di AGILE
- Life Cycle nei progetti IT
- Limiti degli Approcci Predittivi – Plan Driven
- Principi delle metodologie AGILE
- Il manifesto AGILE
- Quando usare un approccio AGILE

La gestione AGILE per ogni fase di progetto

- Avvio di un progetto
- Pianificazione di un progetto
- Processi iterativi di un progetto
- Controllo di un progetto
- Chiusura di un progetto

Metodologie AGILE

- eXtreme Programming (XP)
- Adaptive Software Development (ASD)
- Feature-Driven Development (FDD) Crystal
- Dynamic System Development Method (DSDM)
- Lean Software Development
- Kanban
- PMI e metodologie AGILE

SCRUM framework

- Teoria e pilastri di SCRUM
- Primi approcci al concetto
- Processo e vantaggi
- Le user story
- "Tempo" in SCRUM
- Ruoli di SCRUM
- Product Owner
- SCRUM Master
- Team
- Stakeholder

Gli eventi di SCRUM

- Introduzione agli eventi SCRUM
- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- Artefatti di Scrum
- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Burndown Chart e Report di Progetto

Aspetti organizzativi dello SCRUM

- Quali sono gli artefatti, i tools e le metriche in SCRUM
- Come generare un team affiatato
- La potenza del visual planning
- Come organizzare e gestire gli stand up meeting quotidiani

Scalabilità di SCRUM

- SCRUM in programmi e portfolio
- SCRUM of SCRUMS (SoS)
- Corrispondenza ruoli tradizionali/ruoli SCRUM
- Coinvolgimento degli stakeholder
- Kanban e SCRUM